***Instituto Politécnico Nacional***

Escuela Superior de Ingeniería Mecánica y Eléctrica, Unidad Culhuacán.

**Estructura de Datos**

**PROPUESTA DEL PROYECTO**

*Integrantes:* Mera Orozco Edson Guadalupe

Fonseca Chan Julián

Venancio Sánchez Heider

Cruz Bustillos Ismael

*Profesora:* Lorena Azuara Pérez

*Grupo:* 3CM25

*Fecha: 18 de mayo de 2020.*

# **PROPUESTA DEL PROYECTO**

## **JUEGO DE LAS TORRES DE HANOI**

Temas a retomar:

* Recursividad
* Pilas (Arreglos)

**Objetivo:**

El objetivo de nuestro programa será utilizar las herramientas de la materia “estructura de datos” para realizar la codificación, reforzando los temas que hemos abarcado durante el semestre, y entregando un programa donde se demuestren los temas comentados anteriormente.

**Introducción:**

El juego de las torres de Hanoi fue creado en el año de 1883 por el matemático francés Edouard Lucas, el cual es un rompecabezas o juego matemático con el fin de comprender algoritmos.

El juego consiste en tres postes: el primero contiene apilados una N cantidad de discos con diámetros diferentes, comenzando la base desde el más grande hasta el más pequeño sin existir repetición. El objetivo es pasar todos los discos desde el poste origen hasta el poste de destino.

*NOTA:* Cabe destacar que nuestra idea no sólo es usar la función recursiva, sino crear el juego completo, donde el usuario pueda manipular las torres.